

Prototyping der App-Screens im Informatikunterricht

Ulrich-von-Hutten-Gymnasium

Ziel ist die Erstellung eines Prototypen (“Wireframe”, „Mockup“) für eine Smartphone-App. Die besten Ideen sollen dann für die tatsächliche App übernommen werden.

App-Daten

- Name: “Scenario Games”
- Art: Interaktive Lern-App mit Aufgaben
- Beschreibung: Die App enthält für verschiedene Klassenstufen und Fächer Szenarien. Ein übergeordneter Fall (Szenario) wird durch das Lösen verschiedener Aufgaben (z. B. Rechenaufgaben) bearbeitet.

Arbeitsaufgabe:

Entwickle einzelne Screens deiner Wahl für die App. Beispielsweise könnten folgende Screens für die App relevant sein:

- Start-Screen
- Anzeige verfügbarer Szenarien (z. B. gruppiert nach Fach, Klasse/Schwierigkeit)
- “Szenario spielen”
 - Einführungstext eines Szenarios
 - Inhaltsverzeichnis eines Szenarios
 - Multiple-Choice Frage
 - Text-Frage
 - Zahl-Frage

Tools

- <https://balsamiq.cloud/>
- <https://moqups.com/de/#tour>
- <https://www.figma.com/> (eher für Designer)